

Studieplan	Omfang	HHX22innC	Skoleåret 2023-2024		
Dato:	Moduler:	Forløb/kernestof:	Materialer:	Arbejdsformer:	Evaluering:
18/8	2	Hvad er innovation? Schumpeters definition. Innovationsformer. Diffusion, invention. Tragtmodellen.	Kap. 1, Innovationsgrundbog C-B, Systime 2020	Teorigennemgang Opgaveløsning. Fællesgennemgang.	Mundtlig deltagelse.
25/8-15/9	7	Grundbegreber - Kreativ destruktion - Radikal og inkremental Innovation - Grader af innovation - Innovationsformer - Værdibegrebet - Pain, Job, Value proposition, Jury. Kunder og brugere	Kap. 2 Innovationsgrundbog C-B, Systime 2020. Særligt fokus på Kreativ destruktion, innovation i samfundet og modstanden imod "det nye". Cases: bilen, vaskemaskinen, e-mail, Spotify, ChatGBT.	Teorigennemgang. Gruppeprojekt om kreativ destruktion.	Gruppepræsentationer.
20/9-27/9	6	Udforskning af pains og leg med ideer? Positive og negative pains.	"For F....-oplevelse" Øvelse frit efter Anne Kirketerps foredrag om foretagsomhed.	Vekslen imellem selvstændig og lærerstyret arbejde. To-personers-gruppearbejde.	Præsentation af pains ideer for klassen.

		Divergent vs konvergent tænkning. "Fjollede løsninger" Tidslinje for problem		Hurtig-skrivning. Præsentation af resultater.	
1/10-27/10	7	Projektstart: Hvordan vil vi ændre verden? -The Golden Circle. - Brainstorming - Mindmapping - Problemvurdering	Kap. 7 – 7.6 Innovationsgrundbog C-B, Systime 2020. The Golden Circle, Simon Sinek, "Start with Why: How Great Leaders Inspire Everyone to Take Action" 2011.	Læreroplæg og gruppearbejde. Gruppevis mindmappingøvelser	Præsentation af arbejde for underviser.
3/11-15/12	16	Projekt: Udforskning af målgrupper og brugere i relation til vores "pain". Kvantitative og kvalitative metoder. Spørgeskemaer. Interviews. Kunder vs brugere. Segmentering. Persona. Brugerrejse. Fokusgrupper. Mindmapping.	Kap. 8.1 + 8.3 Innovationsgrundbog C-B, Systime 2020. Interviewguide frit efter "The Long Interview"-metoden, John Mullins, London Business School.	Lærer gennemgang af teori. Selvstændigt gruppearbejde. Fokusgruppe øvelse / Mindmapping øvelse på klassen.	Præsentation af arbejde.
12/1	2	Projekt: Første udkast til forretningsmodel.	Kap. 12 Innovationsgrundbog C-B, Systime 2020. The Business Model Canvas - 9 Steps to Creating a Successful Business Model: https://youtu.be/IP0cUBWTgpY	Lærer gennemgang af teori. Selvstændigt gruppearbejde.	Aflevering af udkast til forretningsmodel.

19/1-9/3	12	<p>Projekt: Netværk og "effectuation".</p> <ul style="list-style-type: none"> - Effectuation og causation. - Saraswathys Effectuation-model. - Kortlægning egne kompetencer og muligheder. - Kortlægning af eget netværk. - Formulering af ønsker til udvikling af netværk. - Formulering af plan for udvikling af netværk. - Formulering af "Bird in hand"-mulighed (Saraswathy) 	<p>Kap. 9 Innovationsgrundbog C-B, Systime 2020.</p> <p>El-Kholy Consult https://youtu.be/rgmRx5xyfig</p> <p>Event - Deloitte i Silkeborg https://youtu.be/SJ7FZrp_PF4</p>	<p>Teorigennemgang</p> <p>Gruppearbejde</p>	<p>Præsentation af arbejde.</p>
16/3 -30/5	14	<p>Projekt: Forretningsplan</p> <ul style="list-style-type: none"> - Forretningsplanens indhold, udformning og formål. - Rollefordeling og ansvarsområder. - "Elevator-pitch" - Gantt kort. - Opstartskampagne. - Etableringsbudget. - Driftsbudget. 	<p>Kap. 14 Innovationsgrundbog C-B, Systime 2020.</p> <p>Forretningsplan for sportscafe, https://www.startupsvar.dk/</p> <p>Rollefordeling i opstartsprojekt frit efter Prof. Robert Jones, Anglia Rushkin University, 2005</p>	<p>Teorigennemgang og gruppearbejde.</p> <p>Rollespilsøvelse "møde med banken".</p>	<p>Aflevering af forretningsplan og "rollespilsøvelse".</p>
11/5-25/5	4	<p>Iværksætter besøg og brugerinddragelse.</p>	<p>Kap. 8.1 + 8.3 Innovationsgrundbog C-B, Systime 2020.</p>	<p>Oplæg ved iværksætter</p>	

		<ul style="list-style-type: none">- Iværksætterrejsen.- Ideudvikling.- Finansiering.- Brugerinddragelse.			
--	--	---	--	--	--